



LEARNING CIRCLE

Formação em Serviço - Parte B



Desenvolvimento de competências digitais

Este módulo visa desenvolver as competências digitais dos tutores de EFP e prepará-los para trabalhar em ambientes online.



Resultados de Aprendizagem

1. Introdução ao ensino online	2. Conceção de currículos online	3. Envolvimento dos estudantes em ambientes de aprendizagem online	4. Comunicação online
<ul style="list-style-type: none">• Compreender as especificações da aprendizagem online• Compreender como a aprendizagem online tem vindo a evoluir e a importância da requalificação• Reconhecer as barreiras da aprendizagem online• Reconhecer as vantagens da aprendizagem online• Estar aberto à transição e adaptar-se à aprendizagem online	<ul style="list-style-type: none">• Desenvolver um currículo online adequado• Compreender como estruturar um currículo online• Compreender como adaptar um currículo para a aprendizagem online	<ul style="list-style-type: none">• Motivar os estudantes a aprenderem num ambiente online• Reconhecer e aplicar estratégias de compromisso• Reconhecer e utilizar as ferramentas de compromisso existentes• Encontrar estratégias para avaliação online	<ul style="list-style-type: none">• Estabelecer uma estratégia de comunicação para encorajar os alunos a comunicarem com o tutor e entre si• Reduzir as barreiras da comunicação online com os seus alunos• Reconhecer as ferramentas de comunicação online existentes• Escolher os canais de comunicação online mais apropriados



Formação em serviço – Parte B

5. Ferramentas para o desenvolvimento de materiais para a aprendizagem online

6. **Criação de vídeos e questionários para ensino online**

7. Microaprendizagem

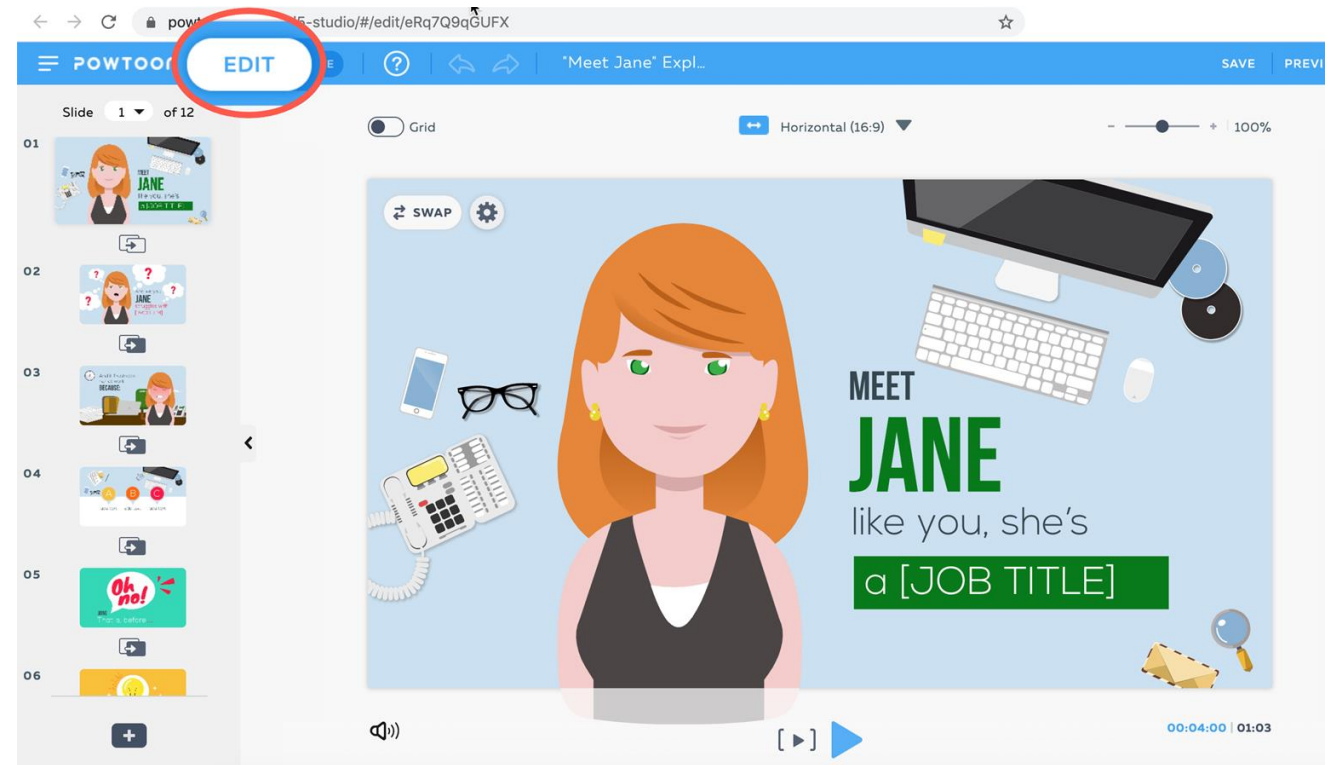
8. Design de infográficos





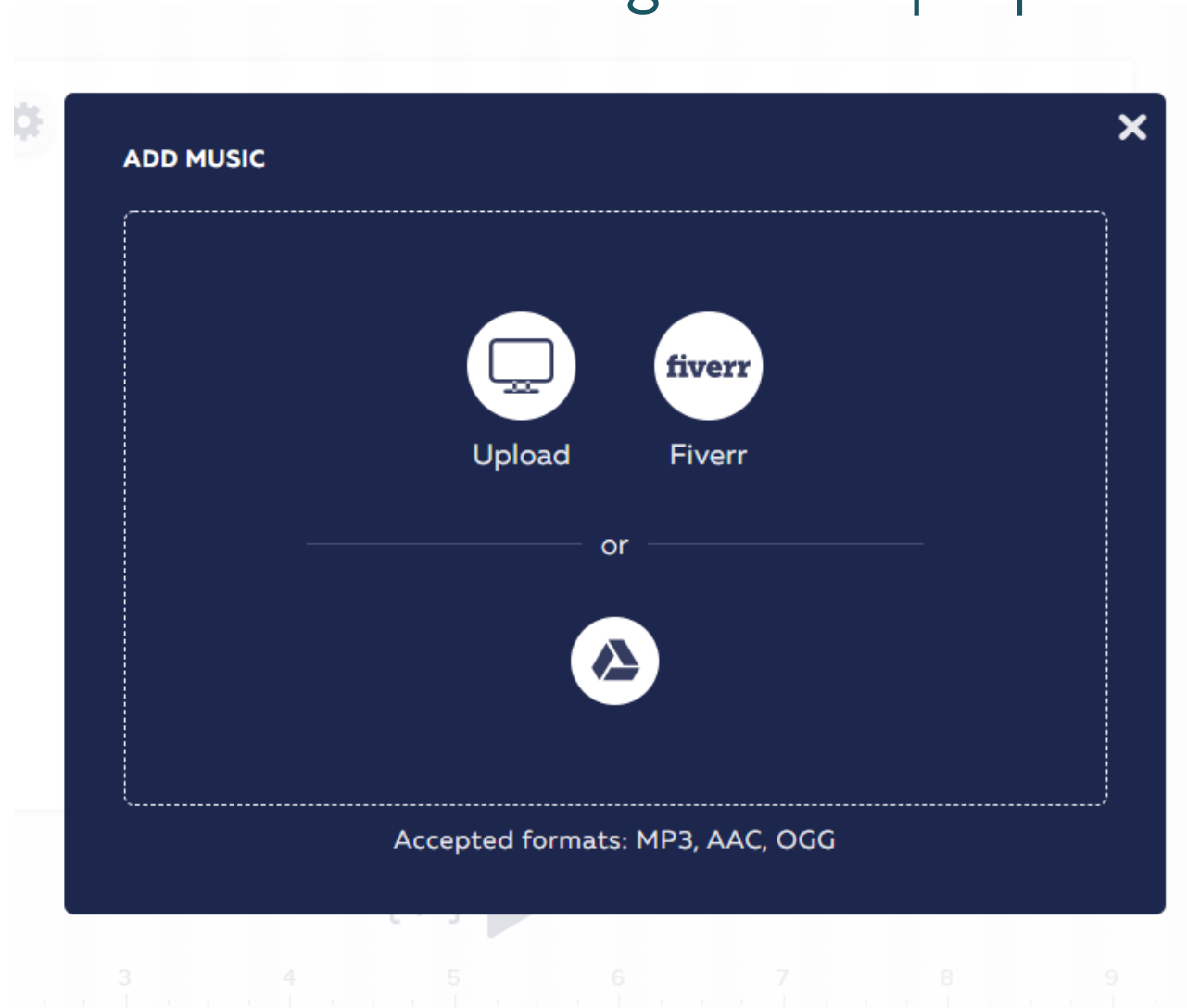
Powtoon

O Powtoon é uma ferramenta online gratuita que permite criar vídeos explicativos animados usando modelos, cenas, personagens, vídeos, trilhas sonoras, textos e muitos outros elementos projetados por profissionais.





Pode escolher qualquer uma das músicas disponíveis na biblioteca ou carregar a sua própria.



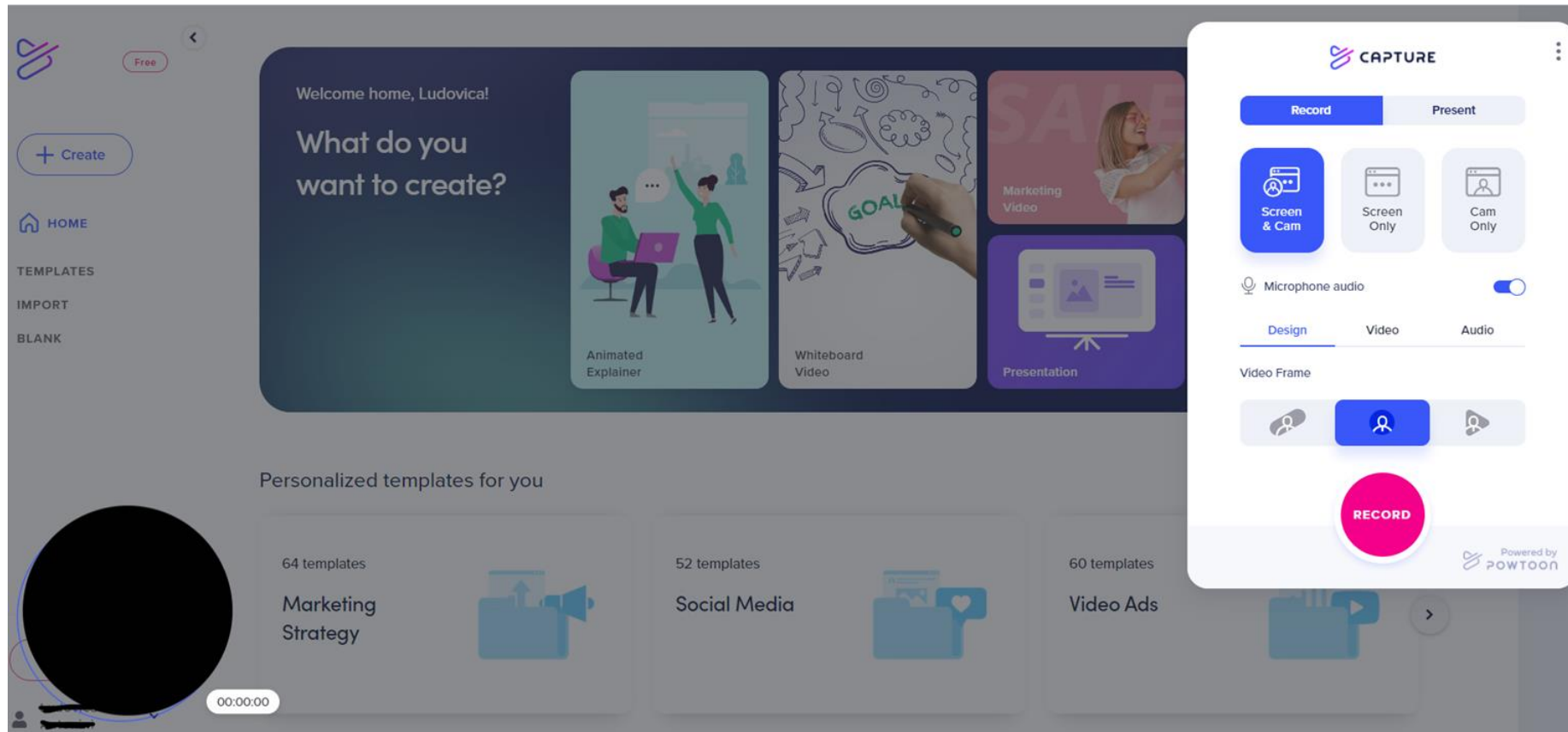


Pode até adicionar seus próprios vídeos ou gravar sua tela e webcam.



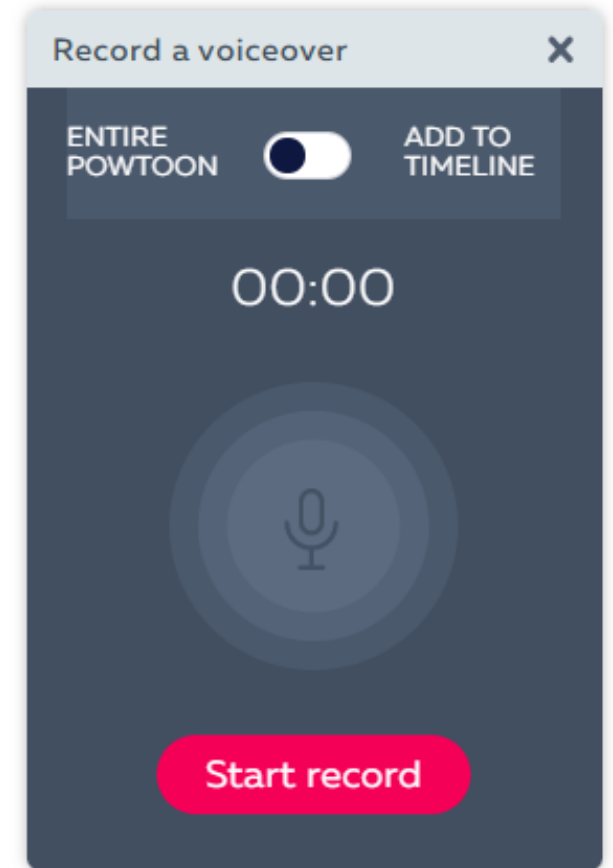
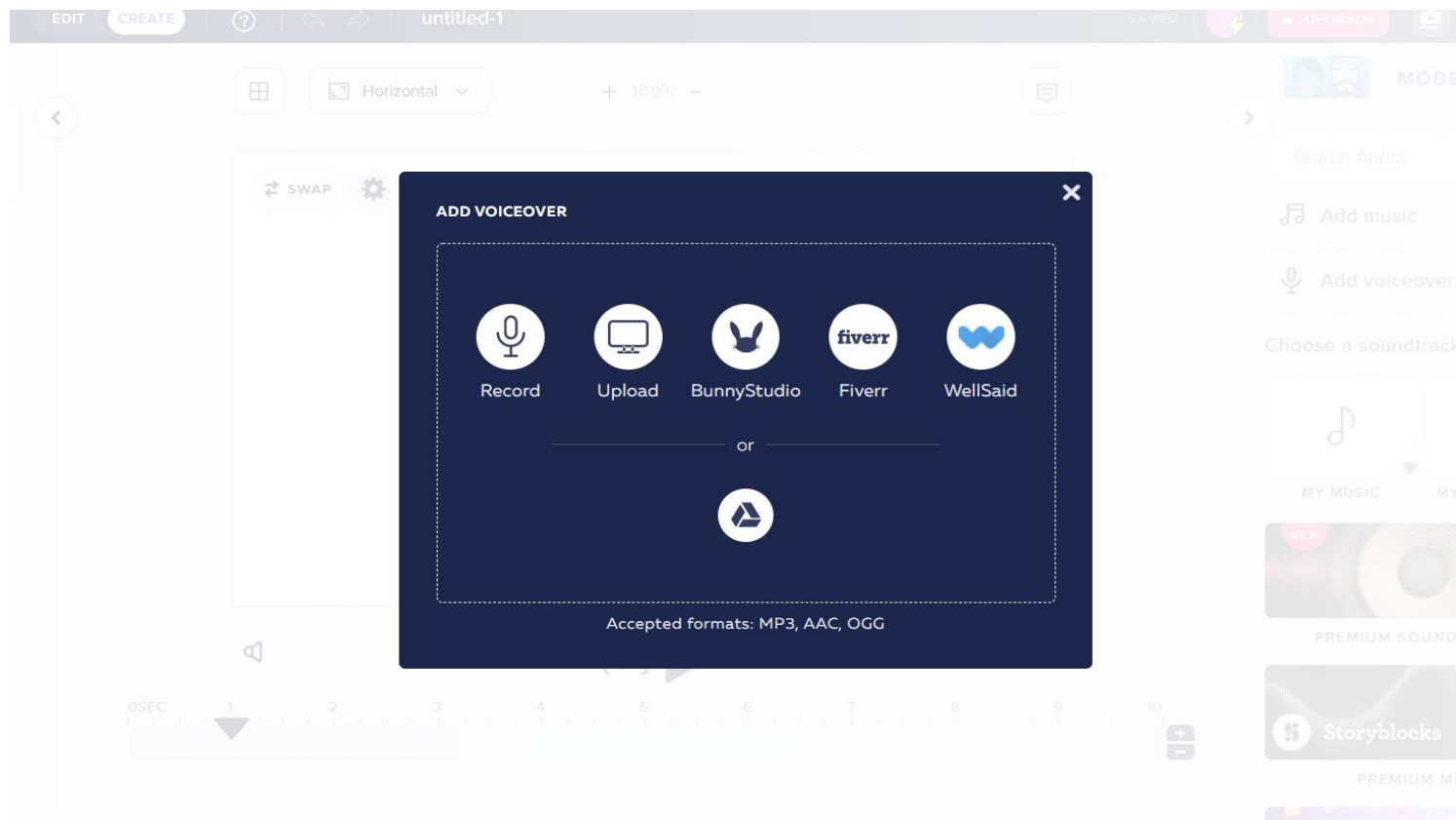


Pode optar por gravar a tela e webcam ou apenas a webcam.





Ou adicione a sua própria narração.





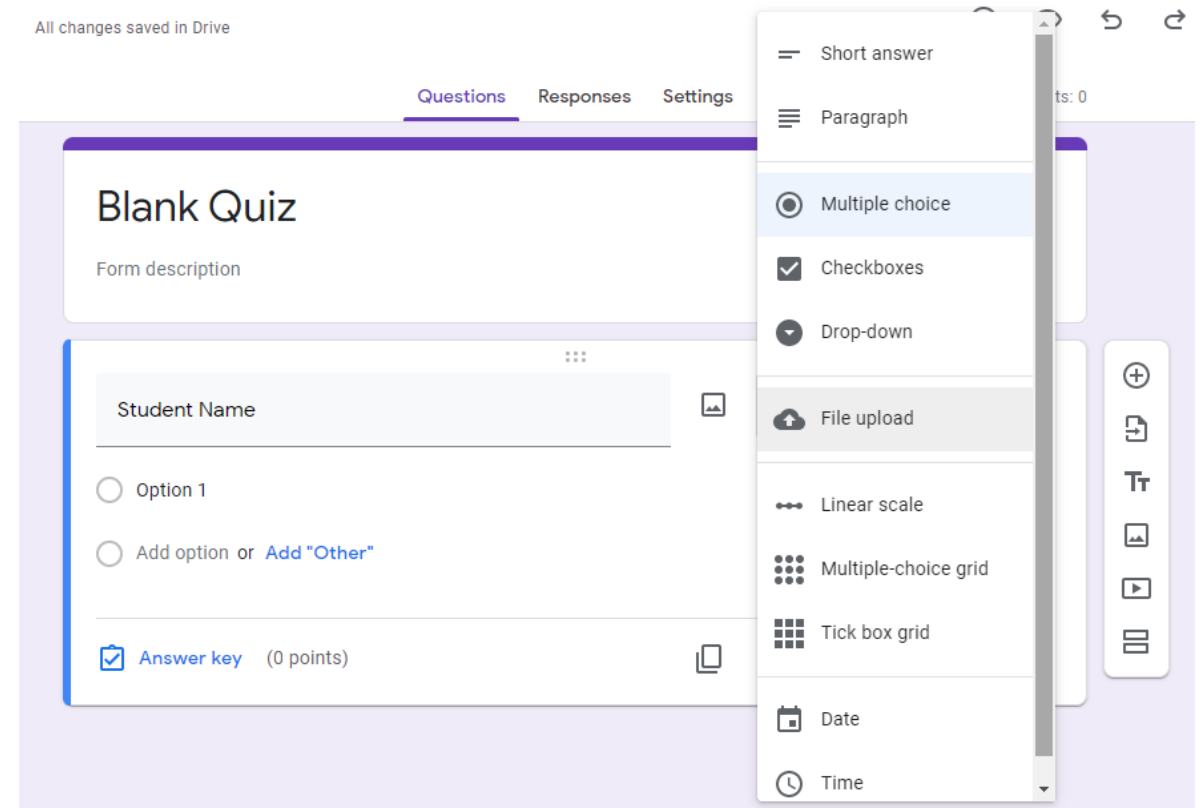
POWTOON





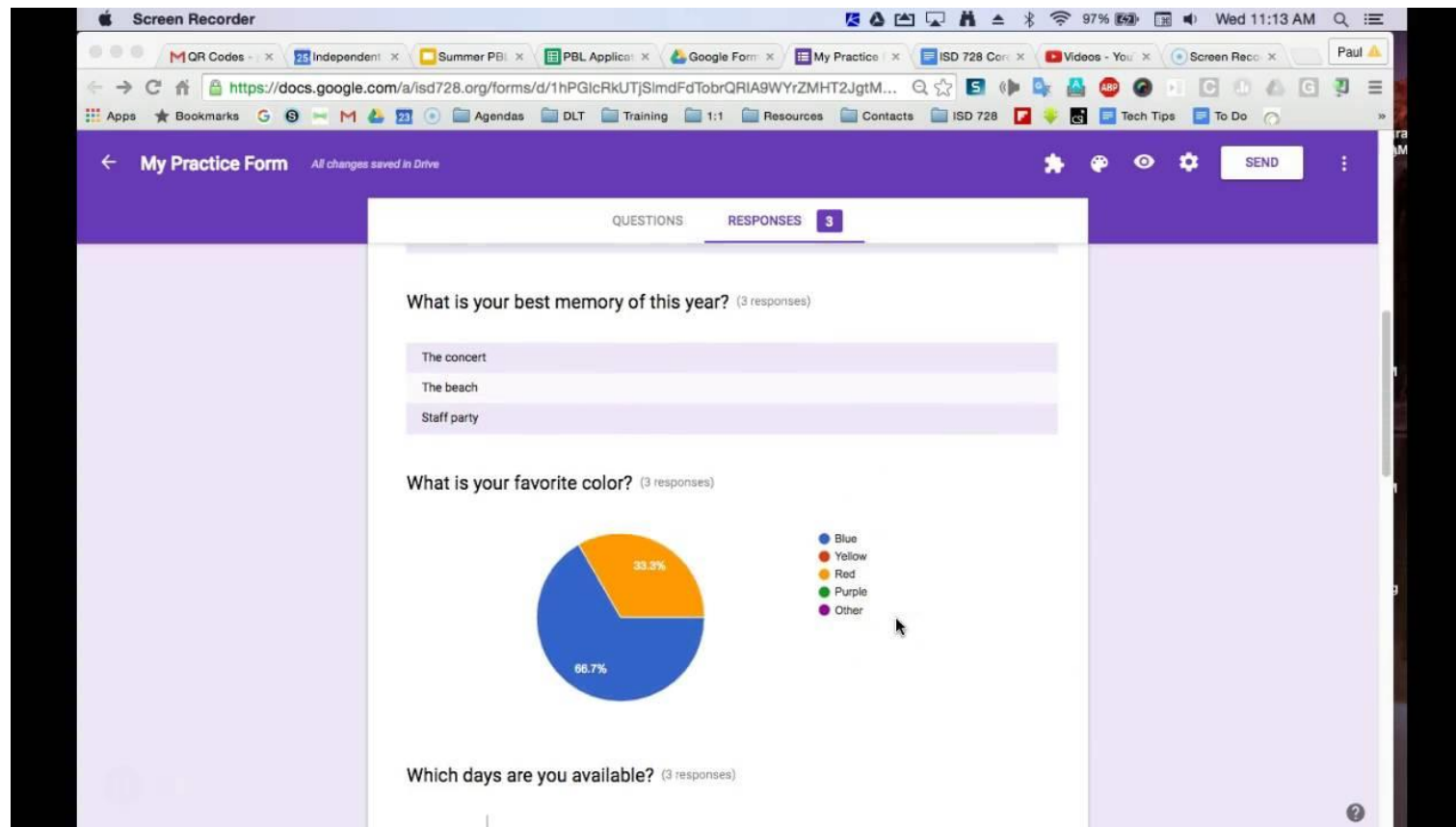
Google Forms

O Google Forms permite criar questionários e escolher diferentes tipos de perguntas, bem como editar e partilhar formulários de forma colaborativa com outras pessoas. Pode especificar respostas corretas, pontos e dar feedback para respostas corretas e incorretas.



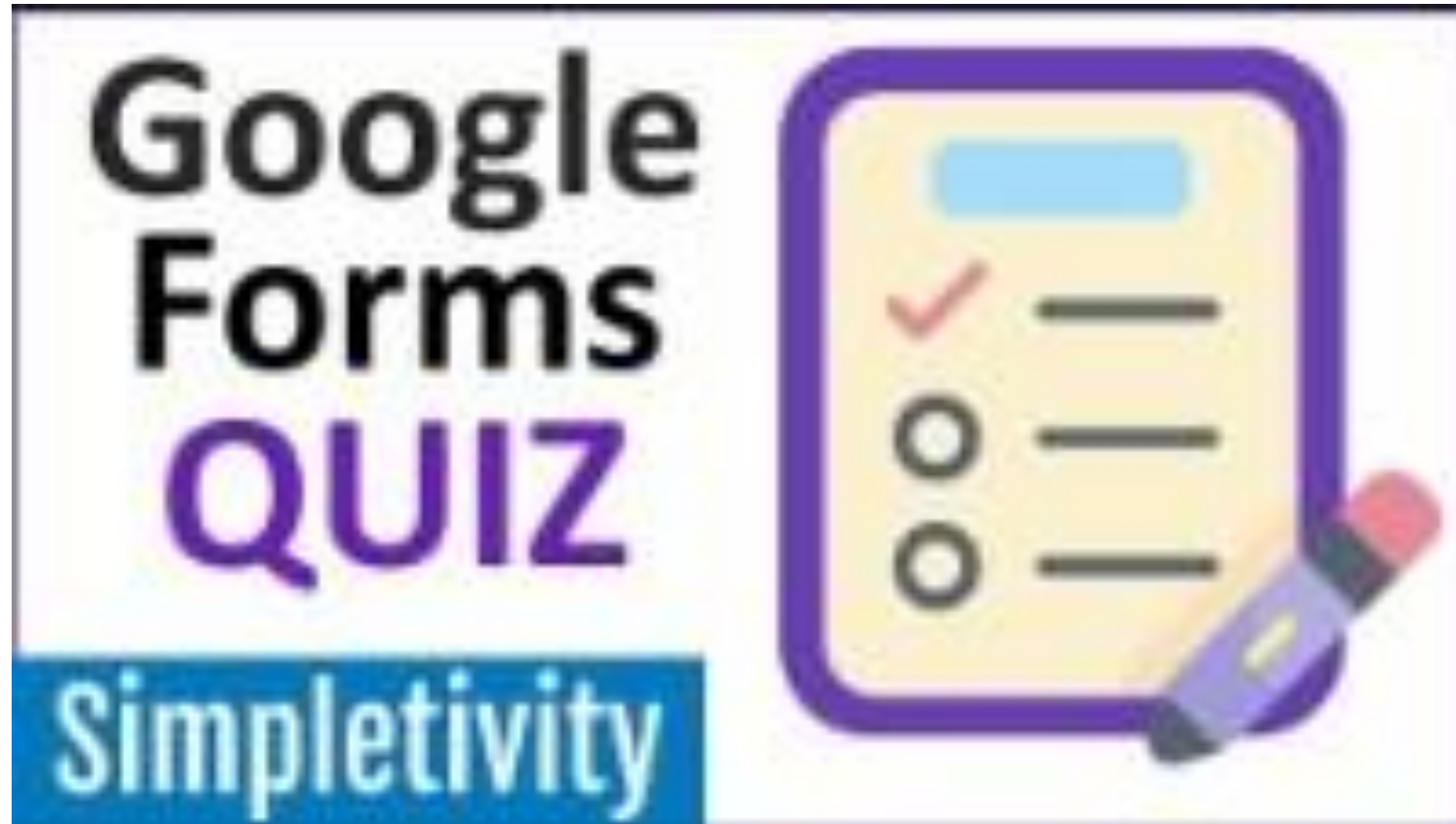


Pode aceder rapidamente aos resultados dos alunos e identificar perguntas no resumo das respostas que não são respondidas com frequência e precisam de mais revisão.





Google Forms





Kahoot

O Kahoot é uma plataforma de aprendizagem gratuita baseada em jogos que permite aos professores criar, partilhar e jogar questionários interativos.

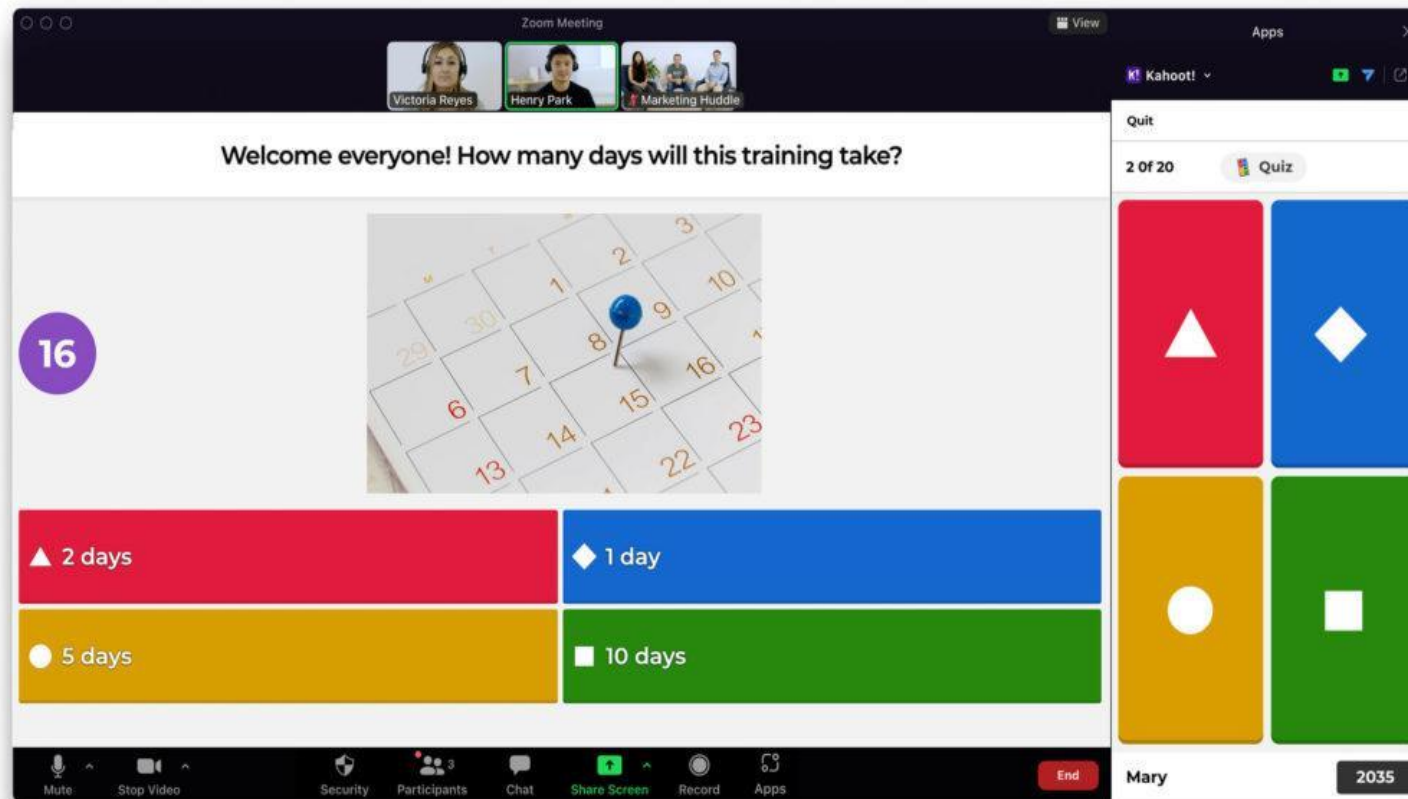
Pode adicionar pontos de recompensa, definir um limite de tempo ou acompanhar suas perguntas com imagens e vídeos para adicionar mais interatividade.

Kahoot!

The screenshot shows the Kahoot! quiz editor interface. The main area displays a quiz question: "Where can you find the red-lipped batfish?" with a red arrow pointing to the question text. Below the question is an image of a coastal landscape with a bay and mountains. The answer options are: Peru (selected with a green checkmark), Brazil, Galapagos (selected with a green checkmark), and All over the Pacific. The right sidebar shows settings for the question, including a 30-second time limit, standard points, single select answer options, and image reveal options (Original, 3x3, 5x5, 8x8). The top bar shows the quiz title "All about the red-lipped batfish" and a "Settings" button. The bottom left has buttons for "Add question", "Question bank", "Import slides", and "Import spreadsheet".



Os formandos precisarão de um PC para ver as perguntas (executar a app de videoconferência), bem como do seu smartphone para usar como comando.





O quiz pode ser acessado através do PIN do Kahoot ou fazendo scan do código QR.





Os formadores também podem rever os resultados e executar análises de relatórios de jogos para realizar avaliações formativas e avaliar melhor o progresso das aulas.

The screenshot shows the 'Reports' page for a Kahoot! quiz titled 'Capitals of the world'. The page is divided into several sections:

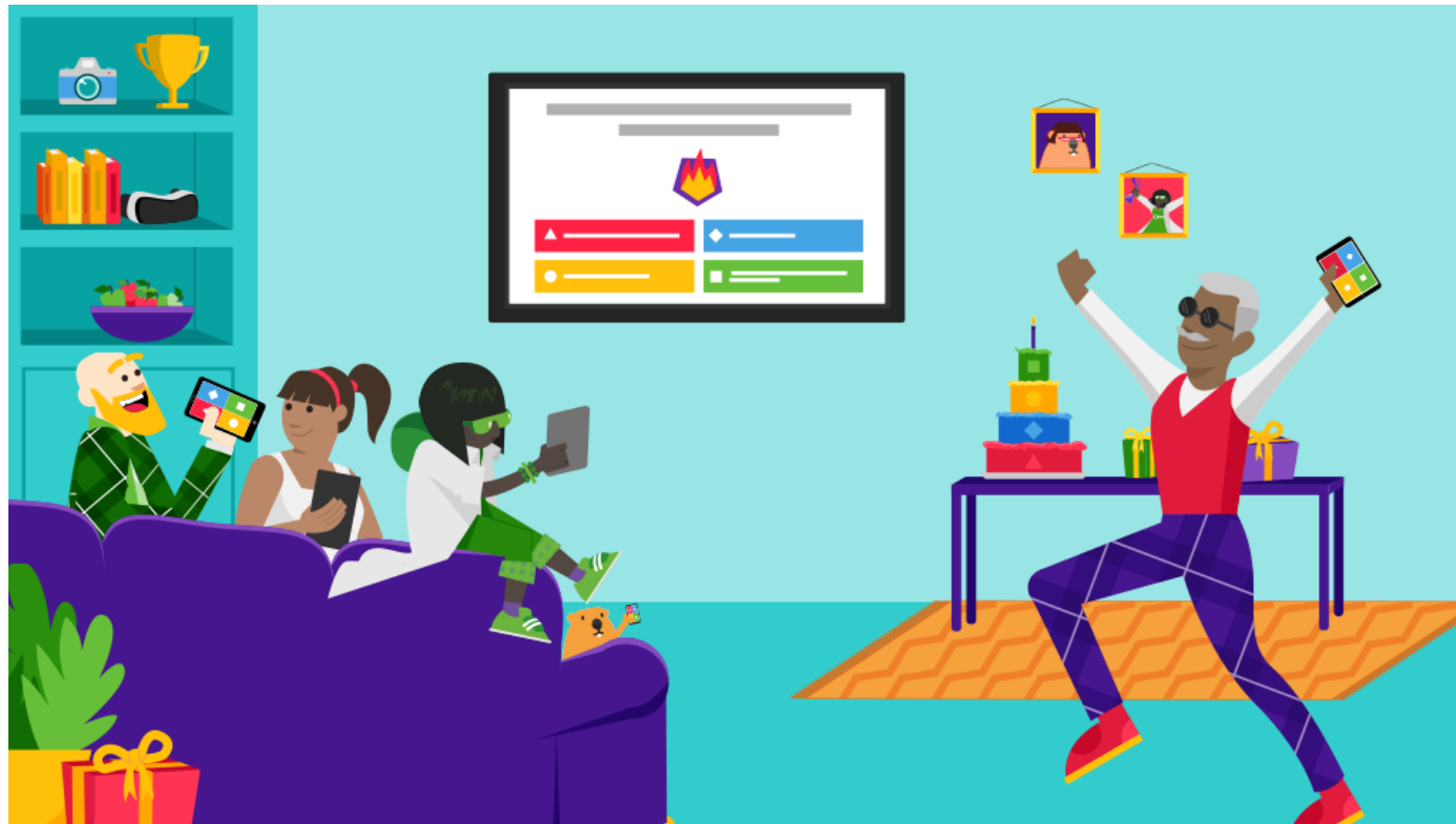
- Header:** Navigation links for Home, Discover, Kahoots, and Reports. User options for 'Upgrade now', 'Create', and profile settings.
- Report Title:** 'Capitals of the world' with a 'Report options' menu.
- Challenge Info:** Started: Jan 1 2020, 12:00 am; Ended: Jan 8 2020, 12:00 am; Hosted by johndoe123.
- Summary Tab:** Active, with sub-tabs for 'Players (32)', 'Questions (17)', and 'Feedback'.
- Well played! Card:** A green progress indicator shows 58% correct. Text: 'Well played! Play again and let the same group improve their score or see if new players can beat this result.' A 'Play again' button is present.
- Summary Statistics Card:** Players: 32; Questions: 17; Avg. time: 15 min.
- Podium Card:** 'View podium' and 'Share podium' buttons. A tip: 'Top tip: Celebrate success by sharing the podium with players.'
- Difficult questions (5):** A card for a quiz question: '1 - Quiz What is the capital of Romania?' with a photo of a city. It shows 18% correct and an average time of 12 seconds. A '+4' icon and 'See more' link are also visible. A 'Create' button is at the bottom.
- Need help (3):** A table showing player performance on difficult questions:

Carol	15%
Monica	22%
George	29%
- Didn't finish (2):** A table showing players who did not finish:

Mr Rabbit	3 unanswered
Jack	1 unanswered



O Kahoot é ideal para aprendizagem híbrida e situações de sala de aula invertida, pois torna a aprendizagem divertida e envolvente.





Kahoot!





OBRIGADO 😊



LEARNING CIRCLE



cantabria
perma
cultura



UNIVERSITY
OF LATVIA

