



LEARNING CIRCLE
Formación continua - Parte
B



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



DESARROLLO DE COMPETENCIAS DIGITALES

Este módulo tiene como objetivo desarrollar las competencias digitales de los tutores de FP y prepararlos para trabajar en entornos en línea.





Resultados del aprendizaje

5. Herramientas para la elaboración de materiales para el aprendizaje en línea	6. Creación de vídeos y cuestionarios para la enseñanza en línea	7. Microaprendizaje	8. Diseño de infografías
<ul style="list-style-type: none">• Reconocer las herramientas de código abierto existentes para crear recursos de aprendizaje en línea;• Comprender el tipo de recursos que pueden desarrollarse con herramientas de código abierto (vídeos, conferencias de audio, juegos de aprendizaje, infografías, eduzines, etc.).• Elegir las herramientas más adecuadas a sus necesidades	<ul style="list-style-type: none">• Utiliza software de código abierto para crear una videoconferencia o un vídeo explicativo• Comprender las funcionalidades básicas de un software de vídeo de código abierto (por ejemplo, Powtoon).• Crear cuestionarios utilizando herramientas de código abierto (por ejemplo, Google Forms)	<ul style="list-style-type: none">• Entender qué es un formato de minirecurso de aprendizaje (ej. Eduzine)• Comprender cómo crear la estructura de los recursos en formato de miniaprendizaje• Navegar por Internet para encontrar recursos de apoyo de fuentes creíbles	<ul style="list-style-type: none">• Utilizar herramientas de diseño abiertas (por ejemplo, Canva)• Comprender los principios básicos del diseño (equilibrio, contraste, proporción, ...)• Crear códigos QR utilizando herramientas en línea (por ejemplo, QR code monkey)





Formación continua – Parte B



5. Herramientas para la elaboración de materiales de aprendizaje en línea



6. **Creación de vídeos y cuestionarios**



7. Microaprendizaje



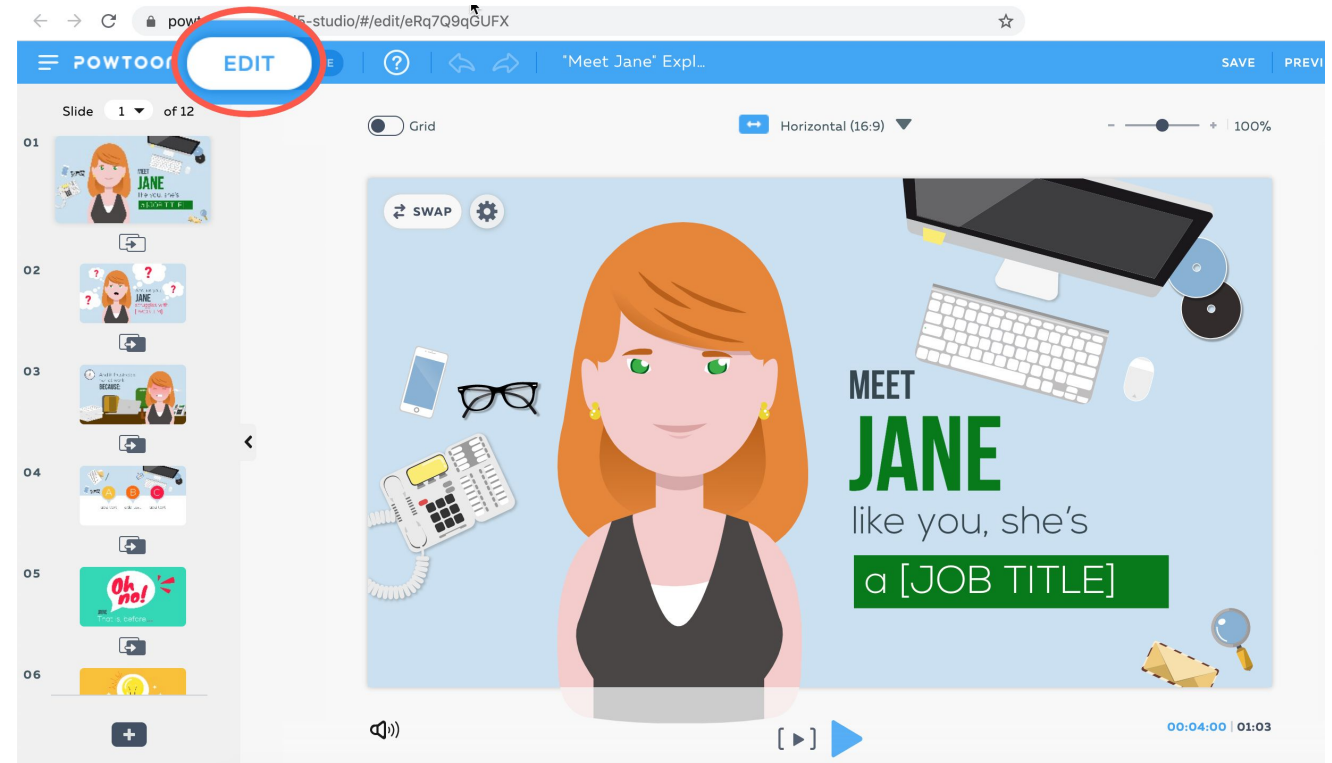
8. Diseño de infografías





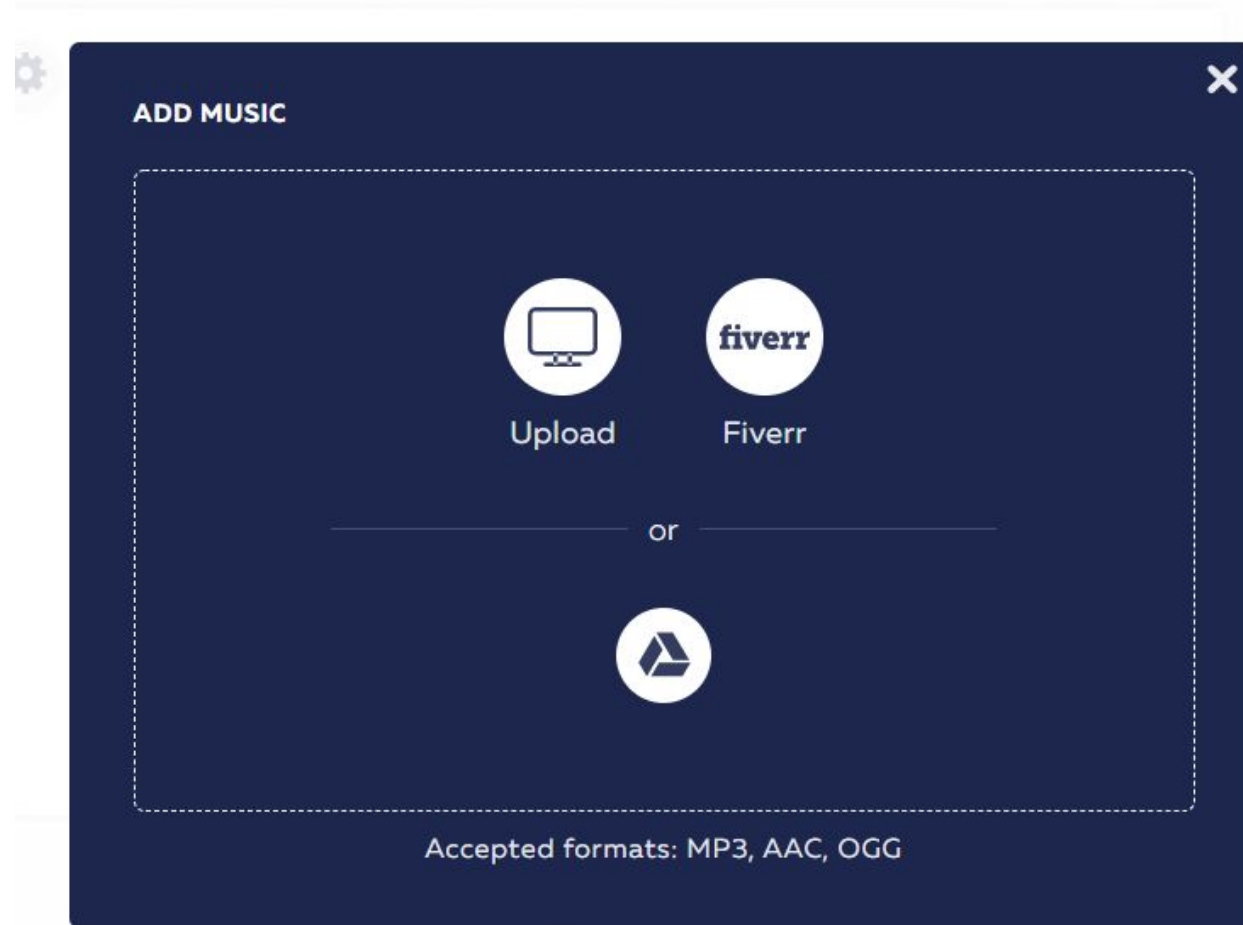
Powtoon

Powtoon es una herramienta en línea gratuita que permite crear vídeos explicativos animados utilizando plantillas, escenas, personajes, vídeos, bandas sonoras, textos y muchos otros elementos diseñados por profesionales.



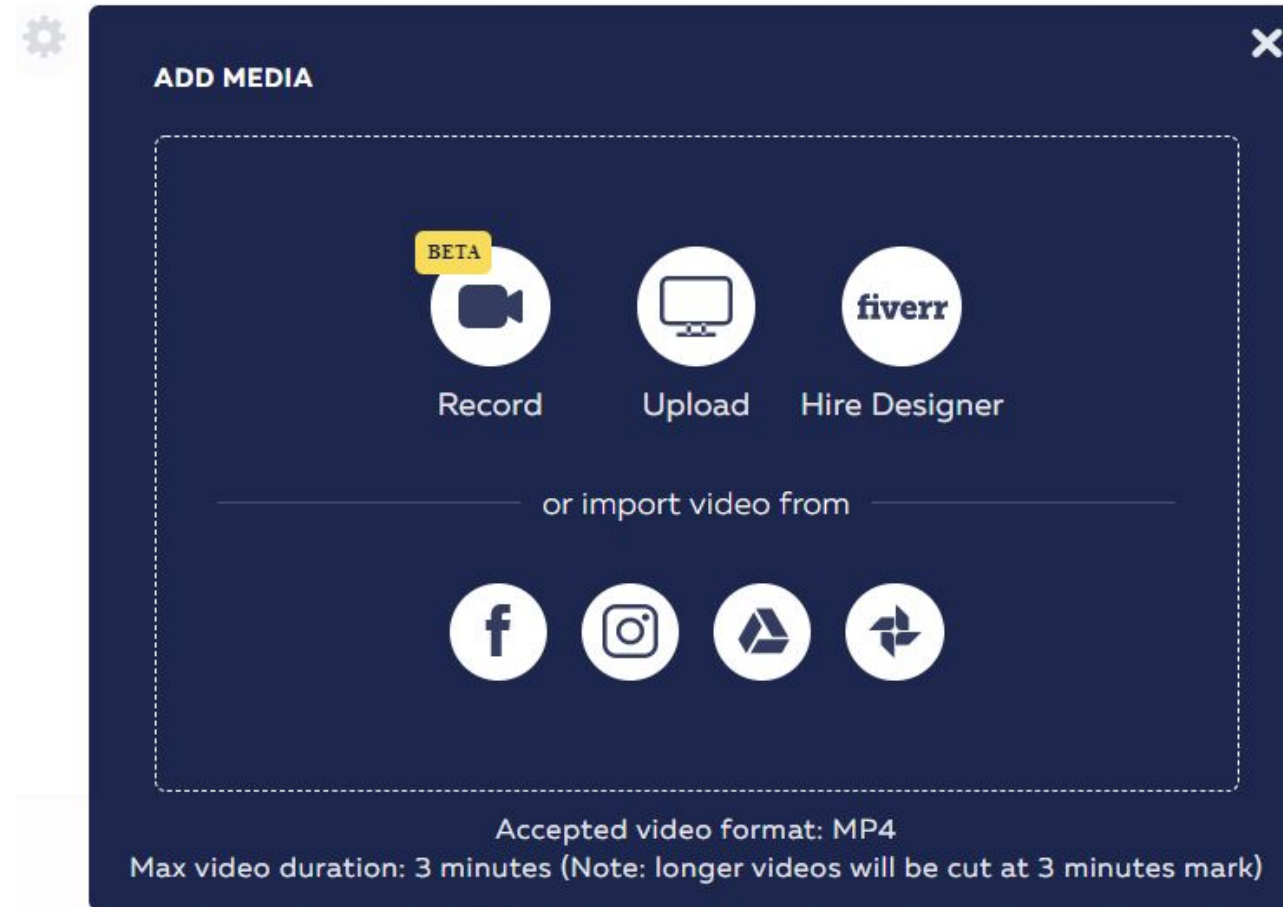


Puedes elegir cualquiera de las músicas de libre uso disponibles en la biblioteca, o subir la tuya propia.



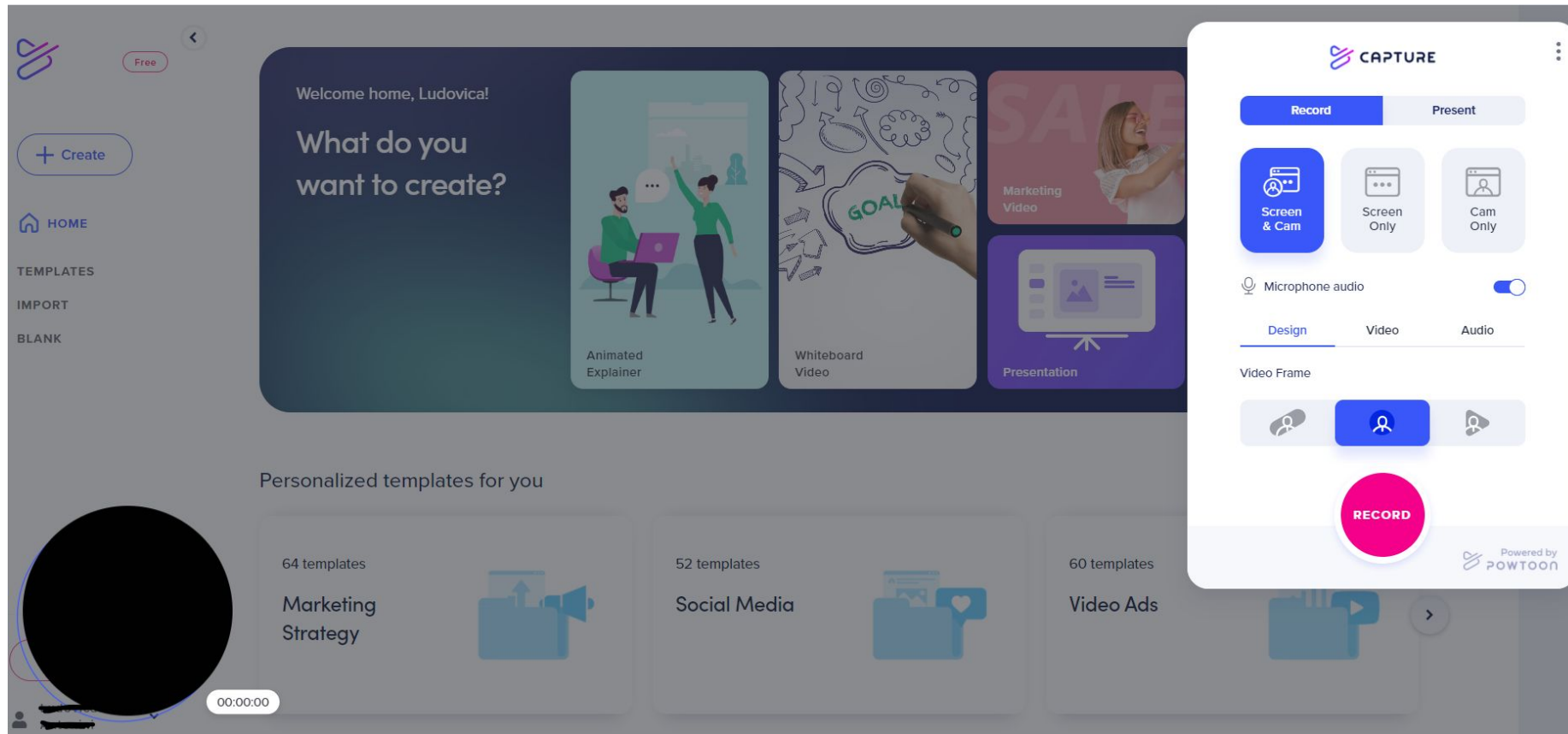


Incluso puedes añadir tus propios vídeos o grabar tu pantalla y
webcam



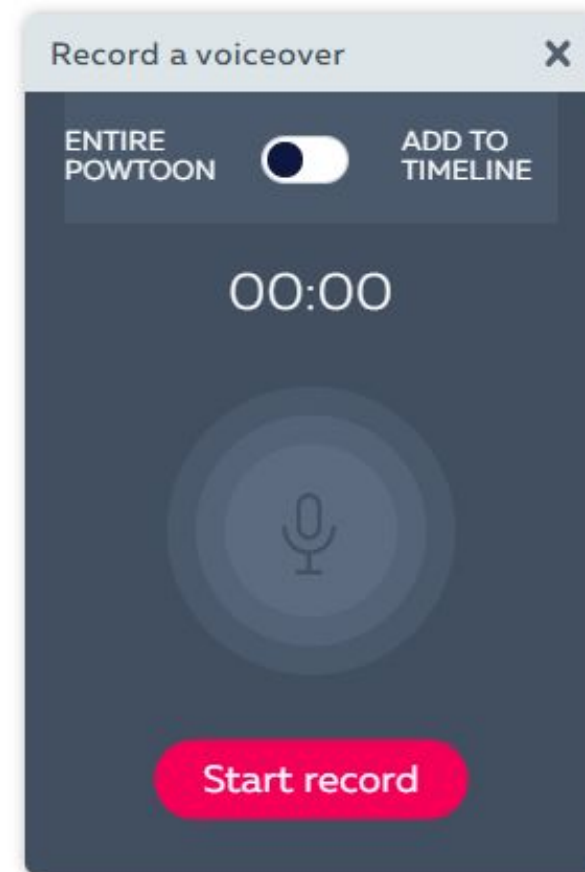
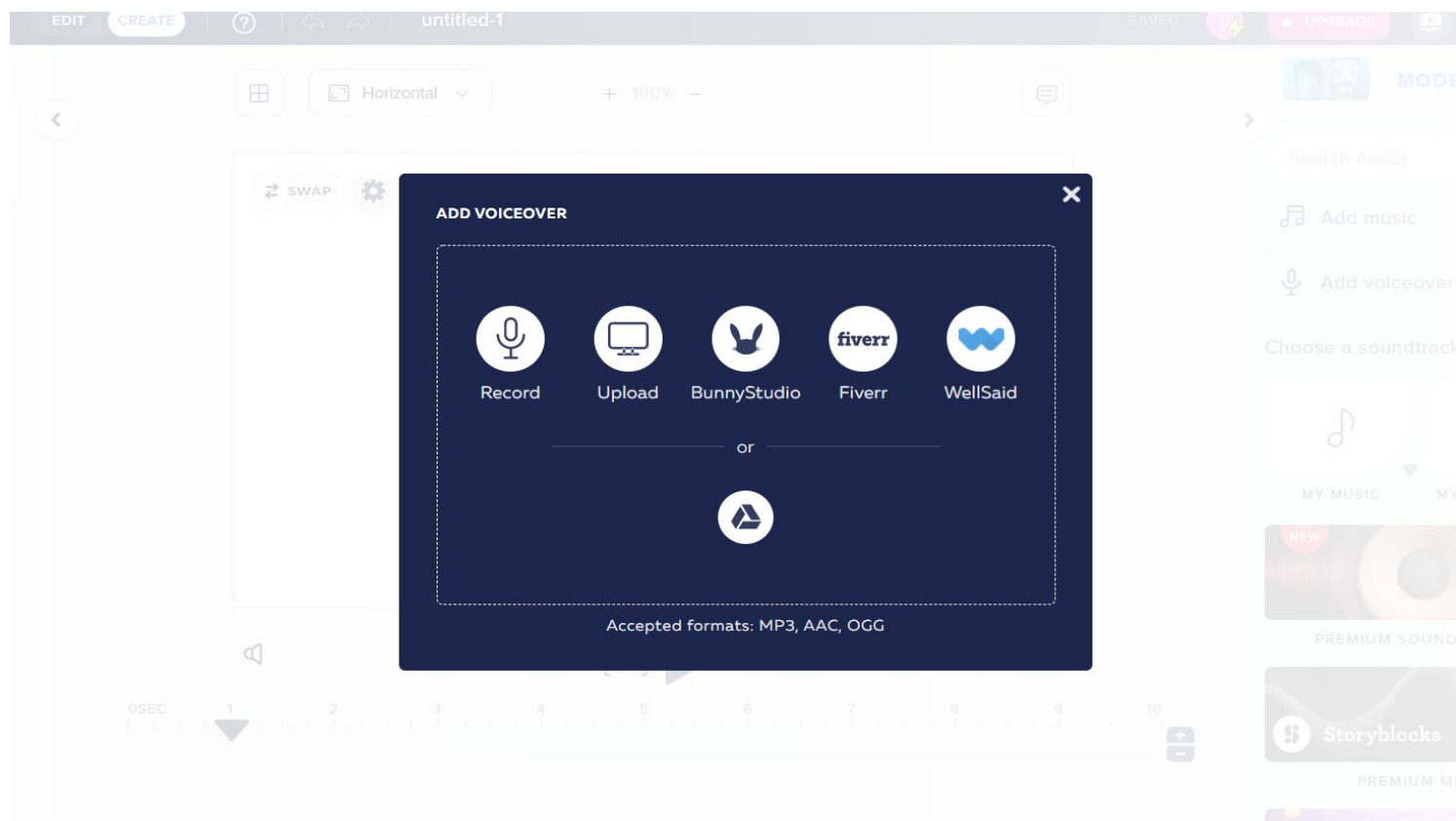


Puedes elegir grabar la pantalla y la webcam, o sólo la webcam o la webcam.





O añade tu propia voz en off.





POWTOON



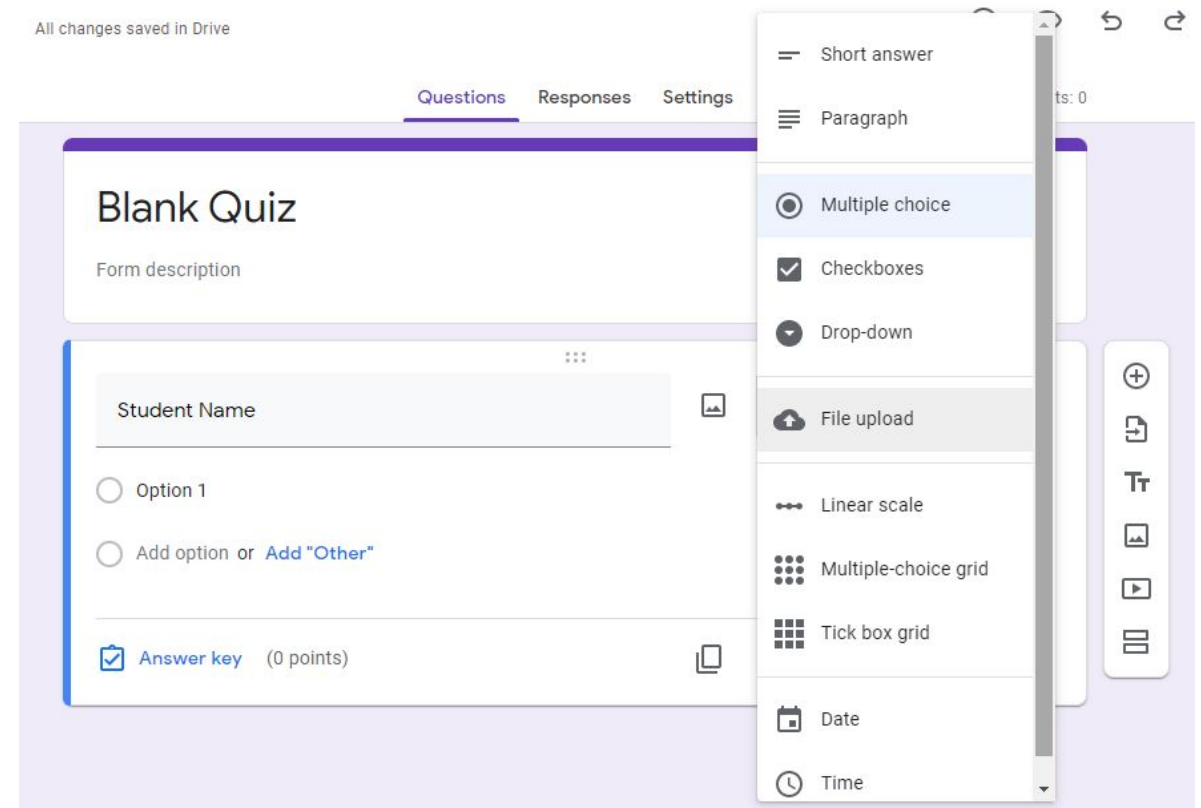
Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Formularios de Google

Google Forms permite crear cuestionarios y elegir distintos tipos de preguntas, así como editar y compartir los formularios de forma colaborativa con otras personas.

Puede especificar respuestas correctas, puntos y dar retroalimentación por respuestas correctas e incorrectas.





Puede acceder rápidamente a los resultados de los alumnos e identificar en el resumen de respuestas las preguntas que no se contestan con frecuencia y que necesitan una revisión más

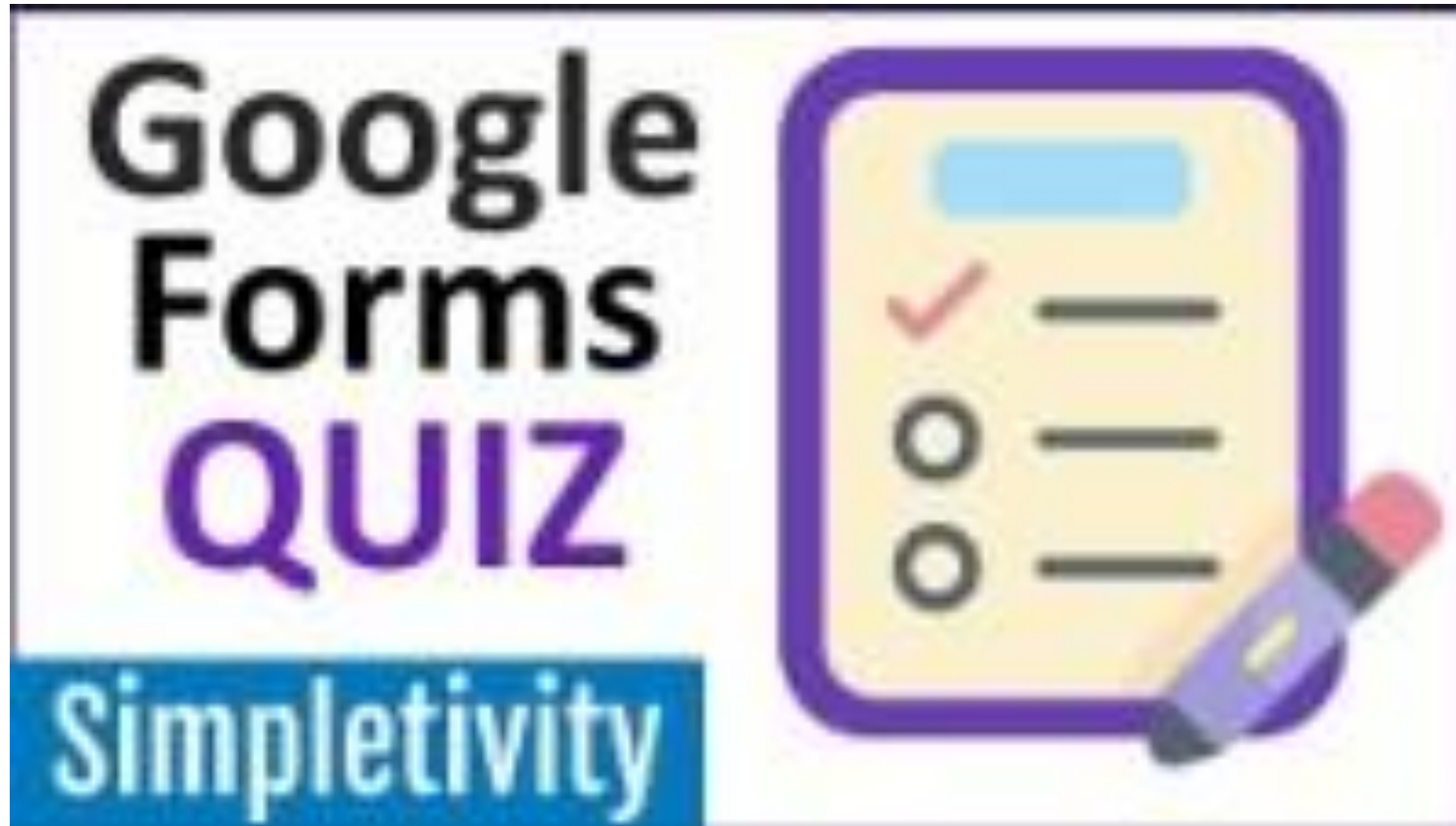
The screenshot shows a Google Forms interface for a form titled "My Practice Form". The "RESPONSES" tab is active, showing 3 responses. The first question is "What is your best memory of this year?" with 3 responses listed: "The concert", "The beach", and "Staff party". The second question is "What is your favorite color?" with 3 responses, visualized as a pie chart. The pie chart shows 66.7% for Blue and 33.3% for Red. The legend includes Blue, Yellow, Red, Purple, and Other. The third question is "Which days are you available?" with 3 responses, but the data is not visible in the screenshot.

Question	Response	Percentage
What is your best memory of this year?	The concert	
	The beach	
	Staff party	
What is your favorite color?	Blue	66.7%
	Red	33.3%





Google Forms





Kahoot

Kahoot! es una plataforma gratuita de aprendizaje basada en juegos que permite a los profesores crear, compartir y reproducir cuestionarios interactivos.

Puedes añadir puntos de premio, establecer un límite de tiempo o acompañar tus preguntas con imágenes y vídeos para añadir más interactividad.

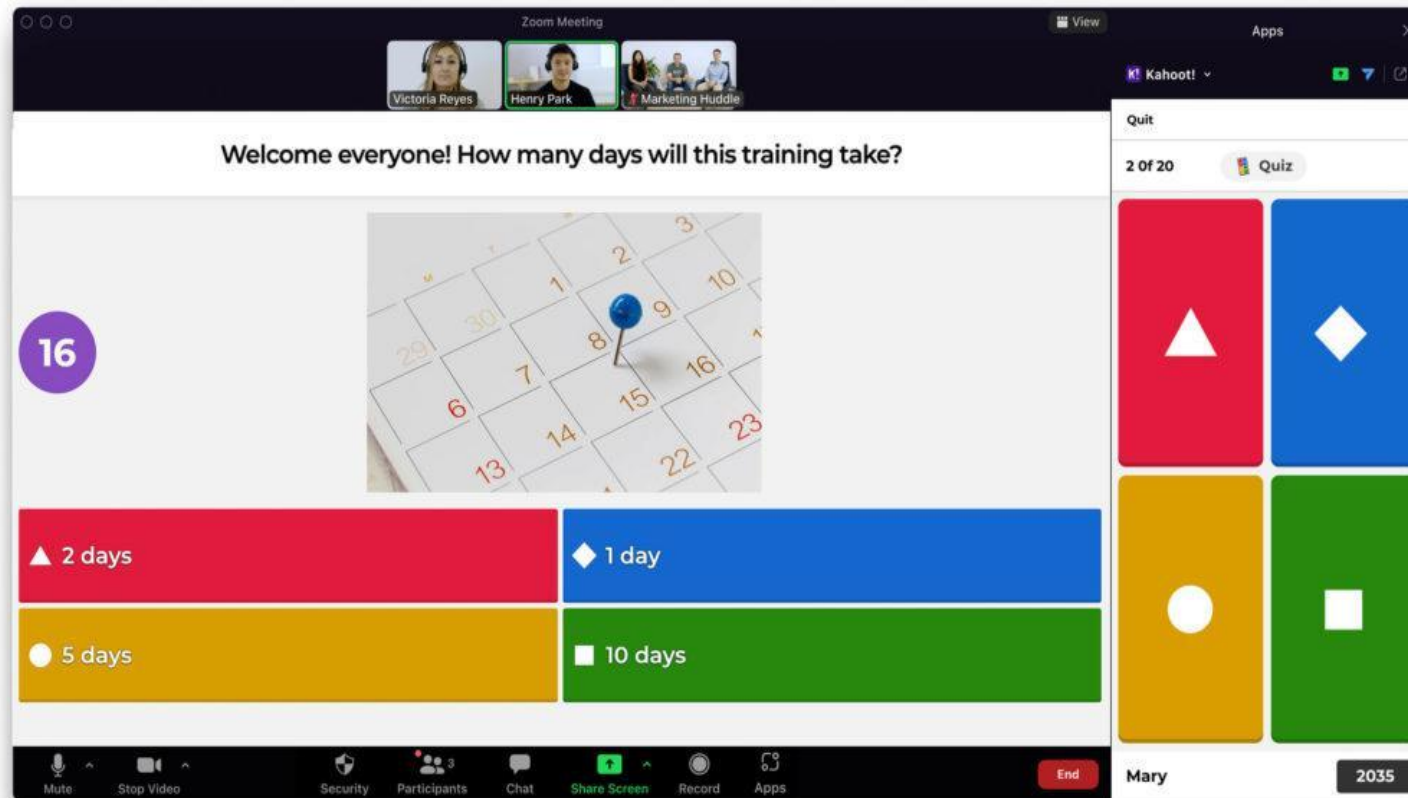
Kahoot!

The screenshot shows the Kahoot! quiz editor interface. The main area displays a quiz question: "Where can you find the red-lipped batfish?" with a red arrow pointing to the question text. Below the question is an image of a coastal landscape with a bay and mountains. The answer options are: Peru (selected with a green checkmark), Brazil, Galapagos (selected with a green checkmark), and All over the Pacific. The right sidebar shows settings for the question: Time limit (30 seconds), Points (Standard), Answer options (Single select), and Image reveal (Original, 3x3, 5x5, 8x8). The top bar shows the quiz title "All about the red-lipped batfish" and a "Settings" button. The bottom left has buttons for "Add question", "Question bank", "Import slides", and "Import spreadsheet".





Los jugadores necesitarán un PC para ver las preguntas (ejecutar la aplicación de videoconferencia), así como su teléfono móvil para utilizarlo como **mando**.





Se puede acceder al cuestionario a través del PIN de Kahoot Game o escaneando el código QR del cuestionario.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Los profesores también pueden revisar los resultados y ejecutar análisis de los informes de los juegos para realizar evaluaciones formativas y juzgar mejor los progresos de la clase.

The screenshot shows the 'Reports' page for a Kahoot! quiz titled 'Capitals of the world'. The page is divided into several sections:

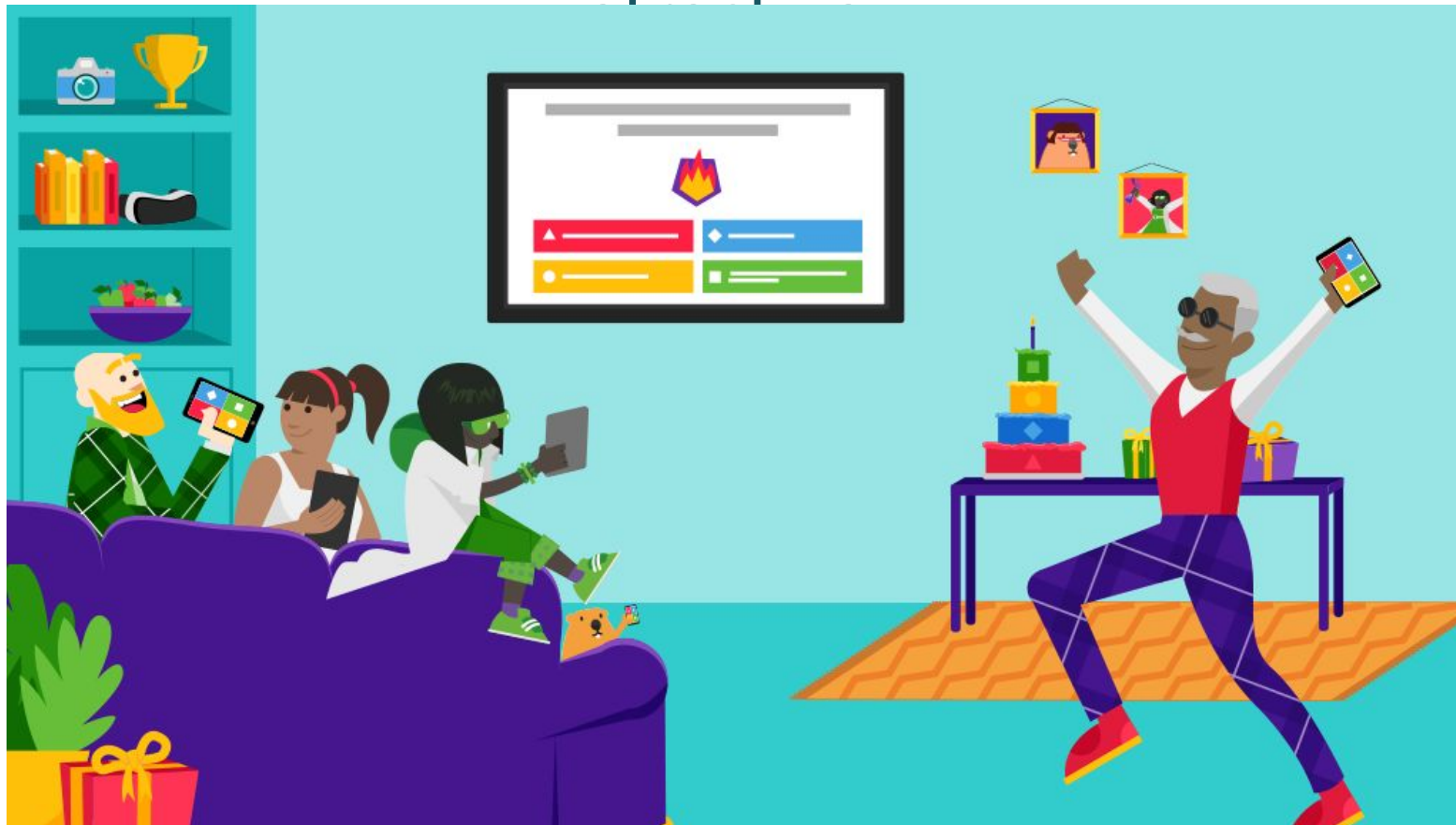
- Header:** Navigation links for Home, Discover, Kahoots, and Reports. User options for Upgrade now, Create, and profile settings.
- Report Title:** 'Capitals of the world' with a 'Report options' menu.
- Challenge Info:** Started: Jan 1 2020, 12:00 am; Ended: Jan 8 2020, 12:00 am; Hosted by johndoe123.
- Summary:** A large green circle indicates '58% correct'. Text says 'Well played! Play again and let the same group improve their score or see if new players can beat this result.' with a 'Play again' button.
- Statistics:** Players: 32; Questions: 17; Avg. time: 15 min.
- Podium:** A podium graphic with 'View podium' and 'Share podium' buttons. A tip says: 'Top tip: Celebrate success by sharing the podium with players.'
- Difficult questions (5):** A section for questions that were difficult for many players. It shows a quiz question: '1 - Quiz What is the capital of Romania?' with a photo of a city. Statistics: 18% correct, Avg. 12 sec. A '+4' icon and 'See more' link are present. A green button says 'Create a new kahoot with only the difficult questions'.
- Need help (3):** A list of players who need help: Carol (15%), Monica (22%), and George (29%).
- Didn't finish (2):** A list of players who didn't finish: Mr Rabbit (3 unanswered) and Jack (1 unanswered).



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Kahoot es ideal para el aprendizaje híbrido y las situaciones de aula invertida, ya que hace que el aprendizaje sea divertido y





Kahoot!





GRACIAS



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



LEARNING CIRCLE



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

"El apoyo de la Comisión Europea a la producción de esta publicación no constituye una aprobación de los contenidos, que reflejan únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma." Número de proyecto: 2020-1-UK01-KA226-VET-094435